

# Marcelo Gomes de Oliveira Junior

Estudante de Engenharia de Software · Engenharia de IA e MLOps · Dados e Cloud

Belo Horizonte, MG — Brasil · [contatomarcelojr@outlook.com](mailto:contatomarcelojr@outlook.com) · GitHub: [github.com/engsoftmarcelo](https://github.com/engsoftmarcelo) · LinkedIn: [linkedin.com/in/engsoftmarcelo](https://linkedin.com/in/engsoftmarcelo)

Em busca de estágio em Engenharia de IA/MLOps, com base em dados e cloud, rumo a uma carreira nos Estados Unidos.

## RESUMO

Estudante de Engenharia de Software na PUC Minas com mais de 4 anos de experiência em vendas consultivas e relacionamento com o cliente em ambientes de alta pressão (telecom e varejo). Atualmente produz o conteúdo audiovisual e a comunicação do curso de Engenharia de Software da PUC Minas, transformando temas técnicos e acadêmicos em conteúdo didático.

Une a base analítica em formação — algoritmos, arquitetura de computadores e cálculo — à comunicação, negociação e entrega sob metas, e publica projetos web documentados como estudos de caso (Firebase, PWA, Python) rumo a uma carreira em Engenharia de IA e MLOps, com foco no mercado dos Estados Unidos, até 2030.

## EXPERIÊNCIA

### Produtor Audiovisual e de Conteúdo

Curso de Eng. de Software — PUC Minas · Belo Horizonte, MG · nov 2025 – atual

- Cobertura completa da celebração de 10 anos do curso.
- Tradução de temas técnicos e acadêmicos em conteúdos visuais didáticos.

### Consultor de Vendas

TIM · Belo Horizonte, MG · jan 2025 – out 2025

- Gestão de carteira e relacionamento, com foco em conversão e satisfação do cliente.

### Consultor de Negócios

Telefônica Brasil (Vivo) · Governador Valadares, MG · jun 2023 – set 2024

- Ciclo completo de relacionamento (prospecção, negociação e pós-venda) sob metas de performance.
- Resolução de objeções e comunicação clara, com resiliência sob pressão.

## EDUCAÇÃO

### Bacharelado em Engenharia de Software (Em andamento)

PUC Minas · conclusão prevista em 2030

Disciplinas relevantes: Introdução a Algoritmos, Computabilidade, Arquitetura de Computadores, Cálculo I e II, Fundamentos de Engenharia de Software, Desenvolvimento de Interfaces Web e Modelagem de Processos de Negócios.

## PROJETOS

### Nu! Carnaval 2026

PWA offline-first para o Carnaval de rua: Service Worker, login Google, sincronização em nuvem e previsão do tempo.

JavaScript · Service Worker · Firebase · Open-Meteo

### Mapa dos Rolezinhos

Mapa colaborativo de eventos independentes de BH com dados dinâmicos e painel administrativo.

JavaScript · Firebase · Leaflet · OpenStreetMap

### Drift Invaders Pipeline Defense

Experimento de lógica em Python com tema DevOps — base para evolução em automação, dados e ML.

Python

### Marcelo OS

Este portfólio: site bilíngue em Astro com content collections tipadas, SEO i18n e build estático.

Astro · TypeScript · Tailwind CSS

## HABILIDADES

**Fundamentos de programação:** Lógica, Algoritmos, Estruturas de dados, Recursividade

**Engenharia de Software:** Metodologias ágeis, Histórias de usuário

**Front-end:** HTML, CSS, JavaScript

**Modelagem de processos:** BPMN

**Ferramentas:** Git, GitHub

**Em aprendizado:** Python, SQL

## IDIOMAS

**Português:** Nativo

**Inglês:** Leitura e escrita técnica

## LINKS

**E-mail:** [contatomarcelojr@outlook.com](mailto:contatomarcelojr@outlook.com) · **Portfólio:** Marcelo OS · **GitHub:** [github.com/engsoftmarcelo](https://github.com/engsoftmarcelo) · **LinkedIn:** [linkedin.com/in/engsoftmarcelo](https://linkedin.com/in/engsoftmarcelo)